JALECO

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム
FAMICOM FAMILY

JFD-GNF
No.09

ビッグチャレンジ!

GUN FIGHTER

ガンファイター™

このたびはジャレコの「ビッグチャレンジ！ガンファイター」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。

「ビッグチャレンジ！ガンファイター」を楽しくプレイしていただく為に、ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ビッグチャレンジ!

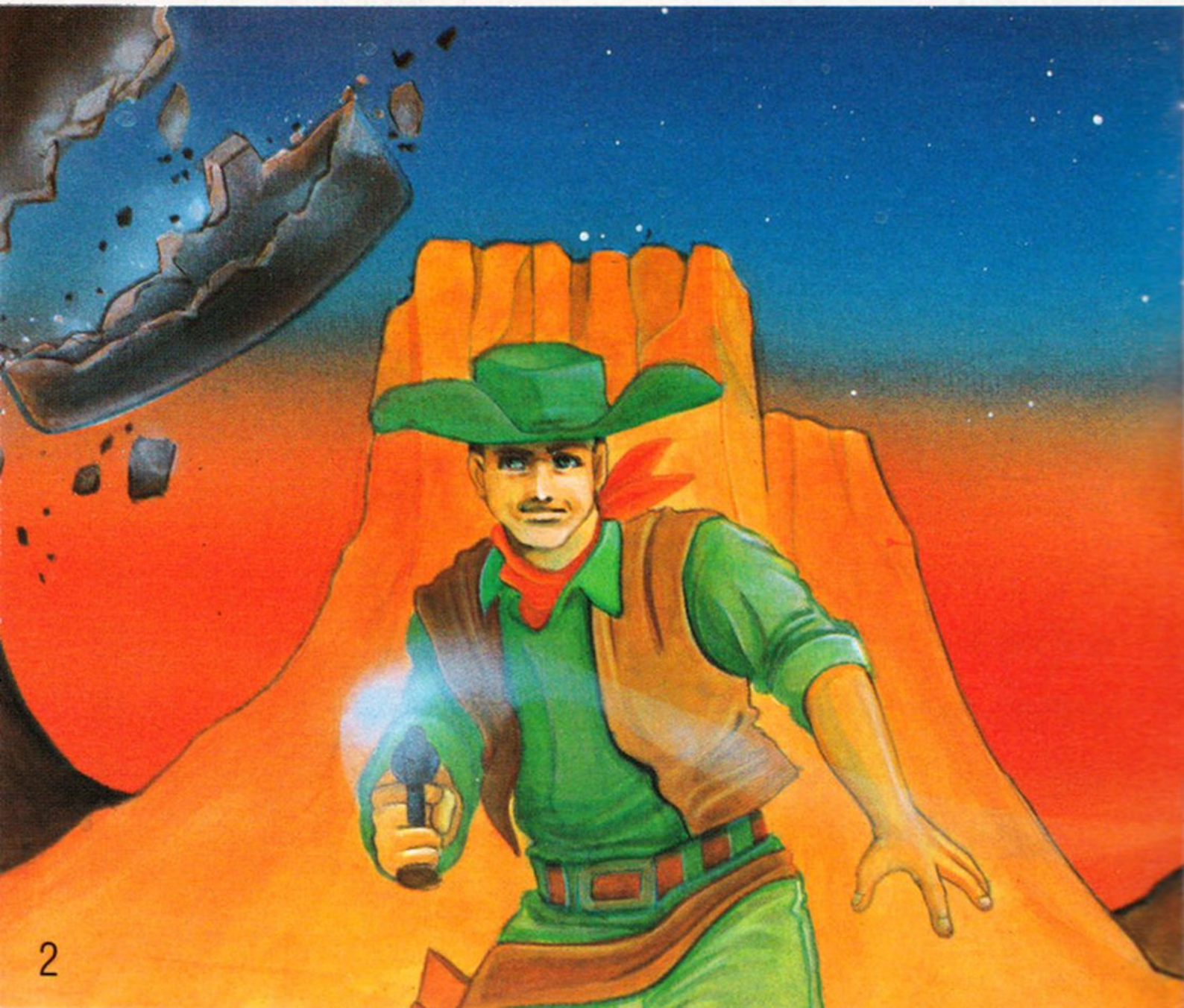
GUN FIGHTER

ガンファイター™

もくじ

- ストーリー……2
- ゲームを始めるための前準備……4
- ゲーム内容……6
- 操作方法について……10
- アイテムの種類……11
- 取得アイテムについて……12
- 武器……13
- 敵キャラクター……15
- これだけは守ろう……16
- ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……18

●ストーリー



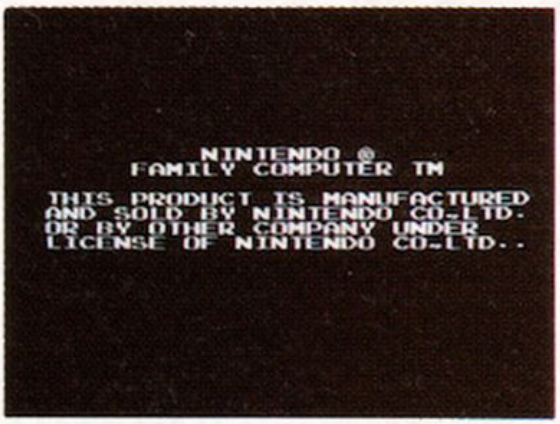
元牧場主の息子スティーブは、長い放浪の旅を終えて故郷の街に戻ってきた。
15才のあの頃と違って、腰には愛用の銃が光っている。
鋭い眼差しは一流のガンマンの証拠だ。
父を殺して牧場を奪ったならず者は誰だ、そして今どこにいるのか？
この銃で、この腕で父のかたきを討ってやる！

●ゲームを始めるための前準

ディスクシステムを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから本体のPOWERをONにする。
すると左下のタイトル画面が出てくるのでディスクドライブにディスクカードのSIDEAを上にして

備



セットしよう。うまくいかないときは接続を確認してね。

ここで、A、B SIDE ERR.07と出たときは、ディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にセットしよう。

うまくいけば、ここでゲームタイトル画面が出てくる。

ここで1人PLAYか2人PLAYを選んでスタートボタンを押そう。「SET B SIDE」の表示が出たら、SIDE Bを上にしてディスクを入れなおす。

「NOW LOADING」のあと、最初のビジュアル画面が出れば、ゲームのスタートだ。うまくいかなかった時は、18、19ページの一覧表で原因を調べ、それに応じた処置をしてね。

●ゲーム内容

ステージの進行方法について

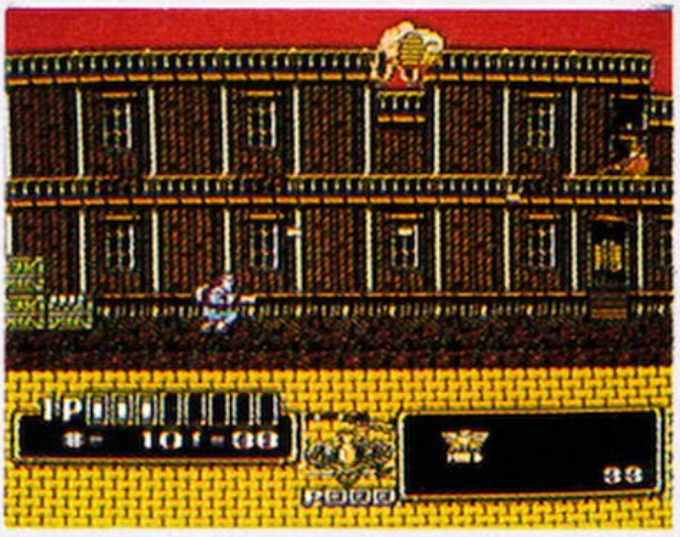
1つのステージは、スクロールシーンと対決シーンで構成されています。

〈システムフロー〉

各ステージごとにスクロールシーンで、規定数の敵を倒しシーンの末端まで進むと対決シーンに入ります。規定数の敵を倒せなかった場合、シーン末端まで進んでもシーンのスタートにもどります。

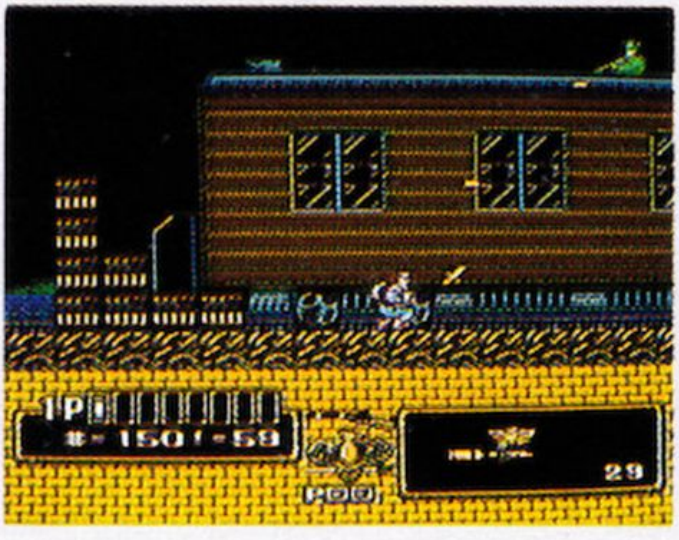
ステージ構成とシステムフローの規定人数

ステージ	規定人数	ステージをクリアすると
街エリア	35	ナイフを得る
駅エリア	36	ブーメランを得る
砦エリア	62	ダイナマイトを得る
ゴーストタウンエリア	42	ナイフの発射速度が速くなる
貨車エリア	48	ブーメランの発射速度が速くなる
山岳エリア	40	



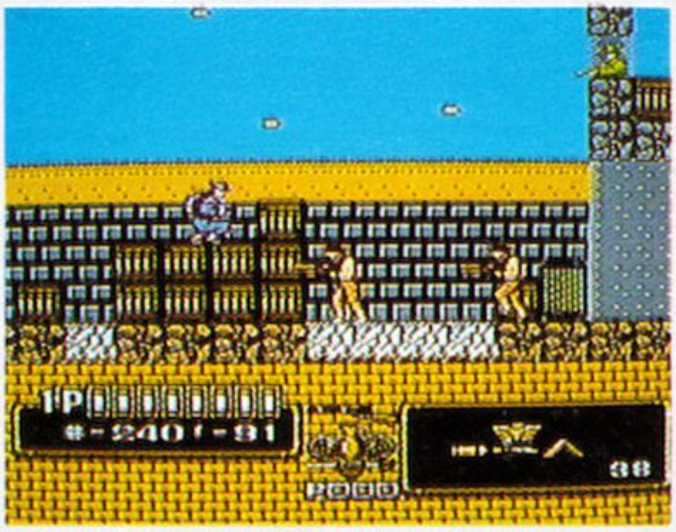
●街エリア

ライフル男が多いから上からの攻撃に気を付けながらザコを倒して弾丸を貯めよう。



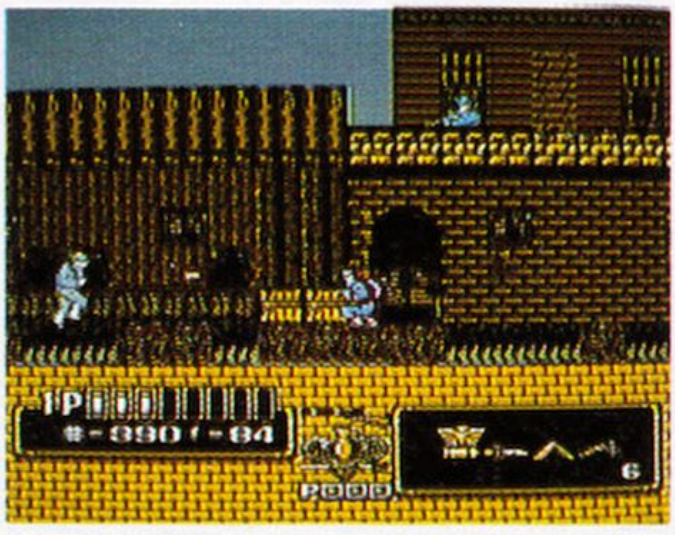
●駅エリア

唯一格闘家が登場する。こいつは弾が効かないからアイテムを駆使して切り抜けろ。



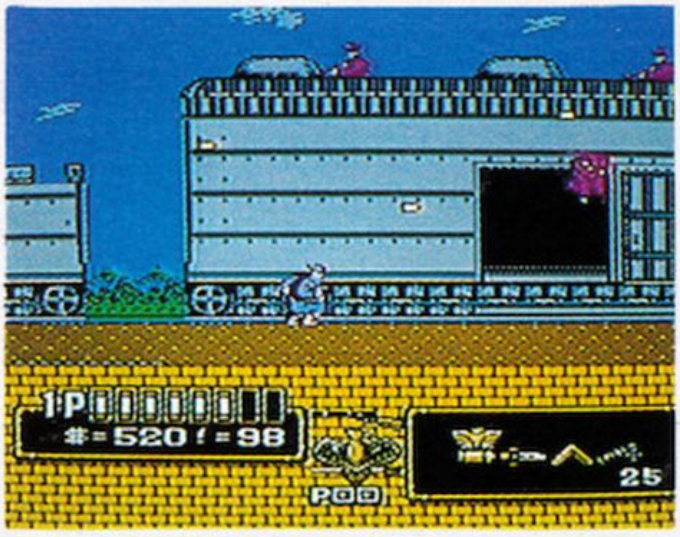
●砦エリア

忍者の攻撃がかなり厳しいステージだ。タイミングを覚えて確実に倒せ。



●ゴーストタウンエリア

地上は敵が多くて非常につらい。できるだけ二階を進もう。



●貨車エリア

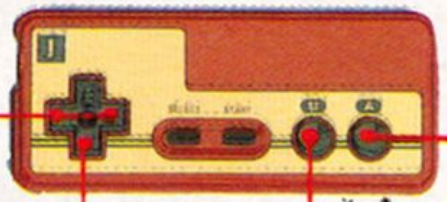
意外と平担な道が続くステージ。その分、敵の攻撃は厳しい。

●山岳エリア

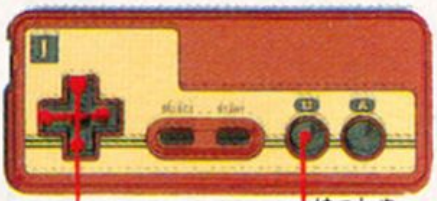
かなり足場が悪い！ダメージゾーンも多いからジャンプテクニックを磨け。

●操作方法について

スクロールシーン



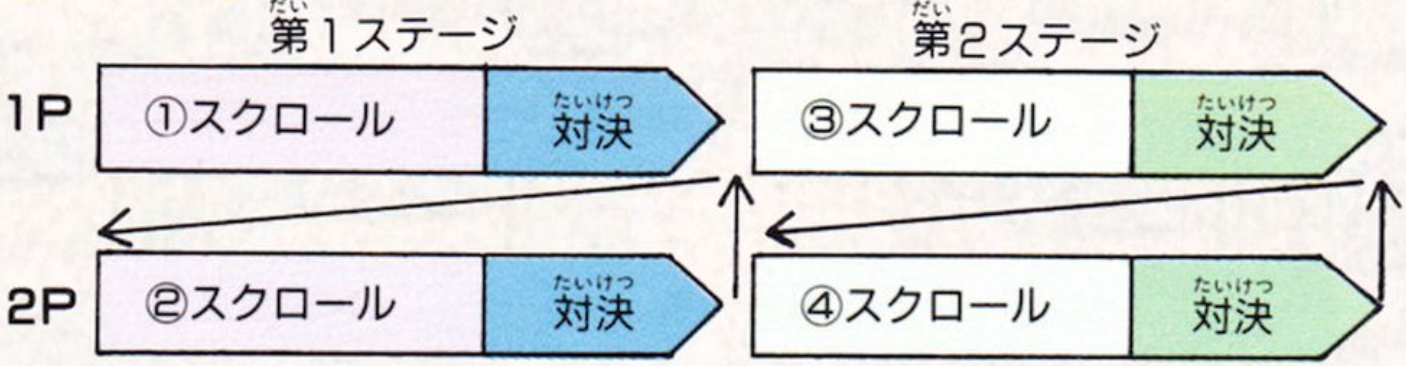
対決シーン



※武器の選択方法

✚キーを下に押しながらAボタンでポーズ。✚キーの左右で武器の選択。Aボタンで決定。

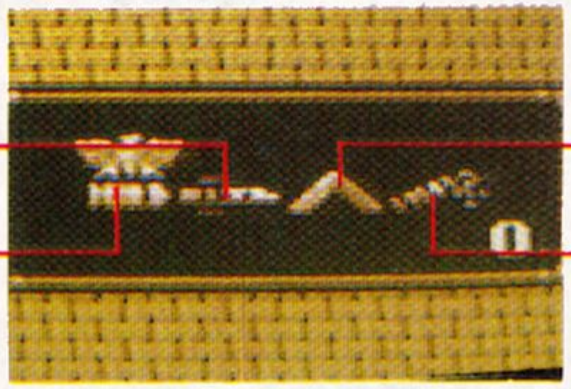
2Pモード



①→②→③→④の順に交互にプレイする。

ステージ途中で死亡した場合、その時点でプレイヤーがかわる。スクロールや対決の最後で死亡した場合でもそのステージの最初に戻る。

●アイテムの種類



使用アイテム

弾	スタート時から使用可	1弾で1目標にダメージ
ブーメラン	ボスを倒して得る	1回に1軌道上の全てにダメージ
ナイフ	ボスを倒して得る	1弾で1目標にダメージ
ダイナマイト	ボスを倒して得る	1弾で爆発範囲に全てダメージ

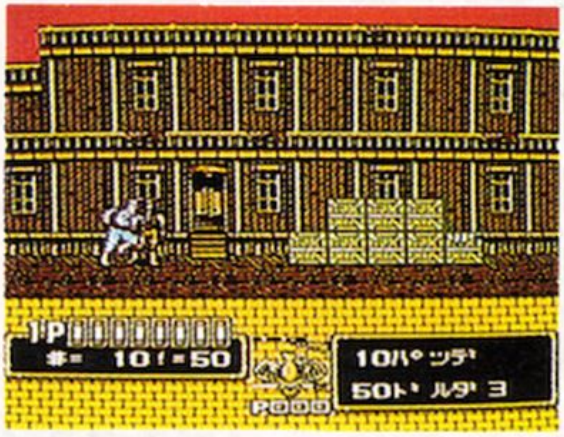
●取得アイテムについて

取得アイテムは、スクロールモードで敵を倒した時に現われます。アイテムと接触すると得られます。

	弾 ―― 10発UP
	ドル袋 ―― 10$UP
	薬 ―― 3ライフゲージUP

弾の買い方

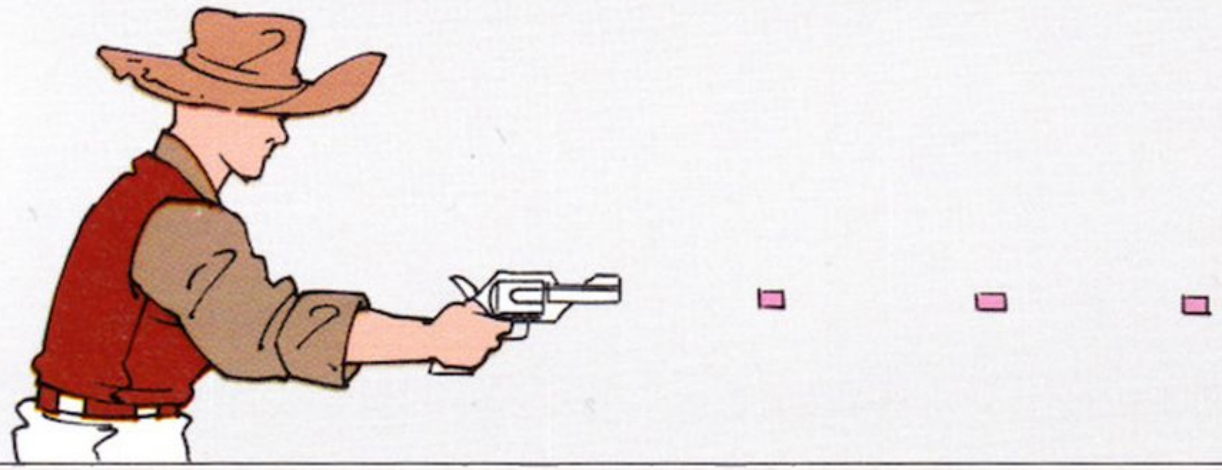
スクロールモードの冒頭に商人が現われるステージがあります。接触するとメッセージが出ます。



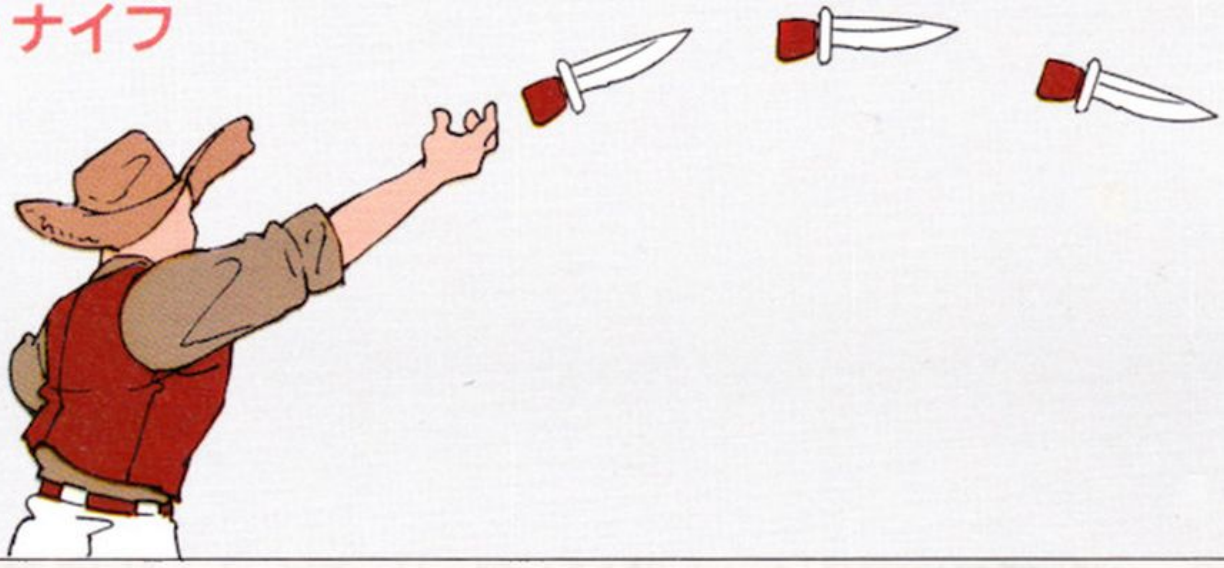
Aボタンで弾を購入しBボタンで終了。再度接触してもメッセージは出ません。

●武器（ぶき）

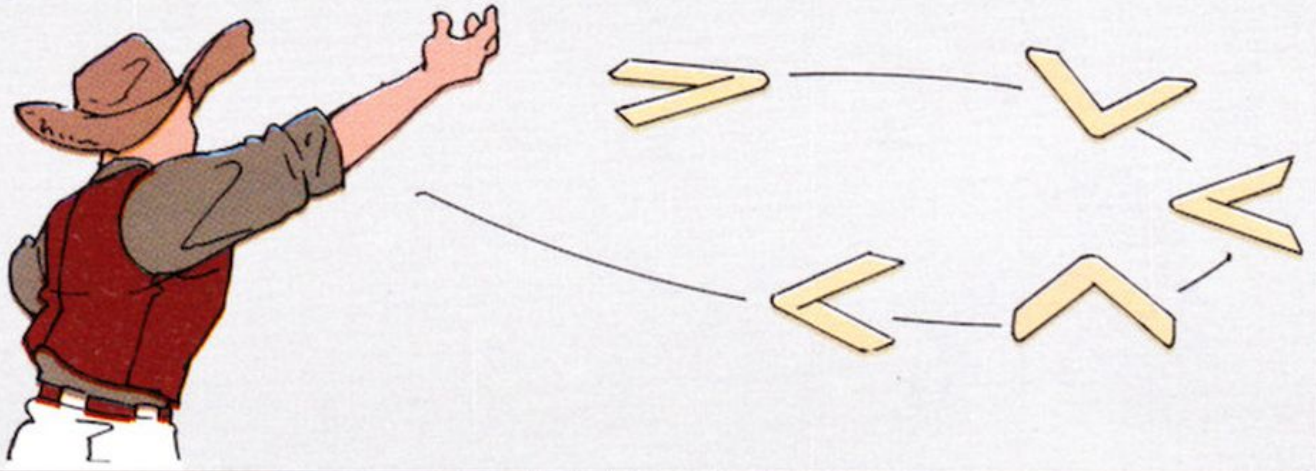
●銃（じゅう）



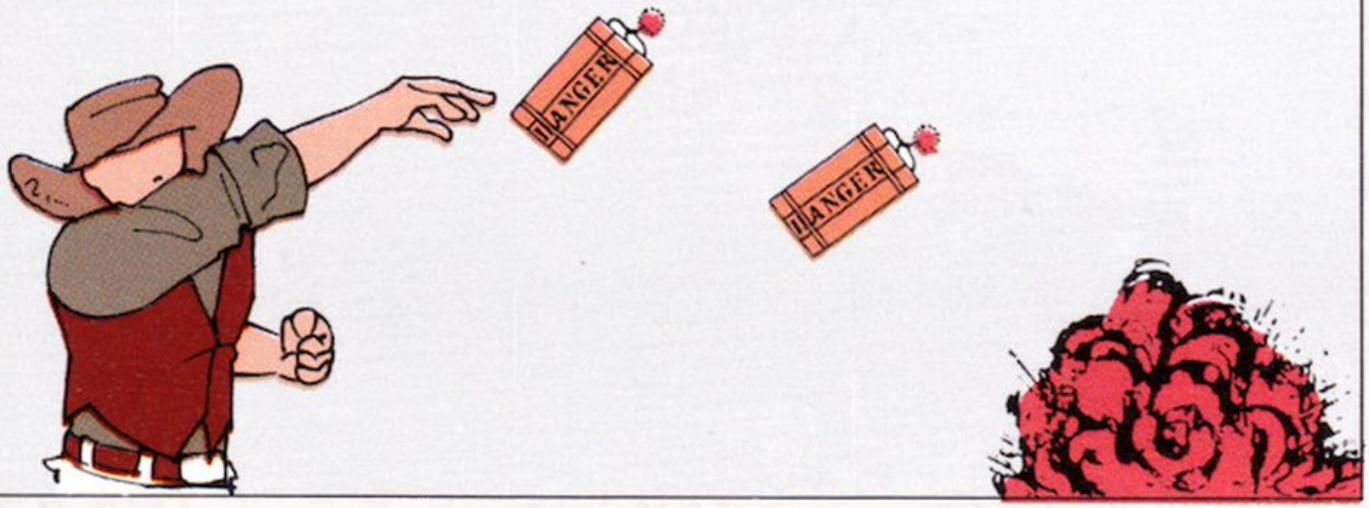
●ナイフ



●ブーメラン



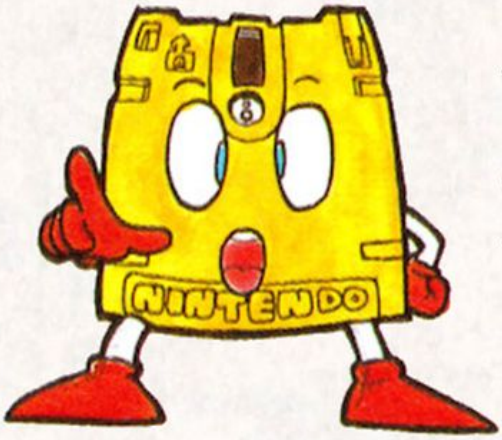
●ダイナマイト



●敵キャラクター

	タル男	タルをプレイヤーにむかって投げてくる。
	ライフル男	上方からプレイヤーにむかって射ってくる。
	ガトリング男	プレイヤーに3連射しながら向ってくる
	手下	プレイヤーに向って射ってくる。
	格闘家	プレイヤーに多彩な肉弾戦をしてくる。
	忍者	プレイヤーにジャンプと肉弾戦をとりまぜて攻撃してくる。

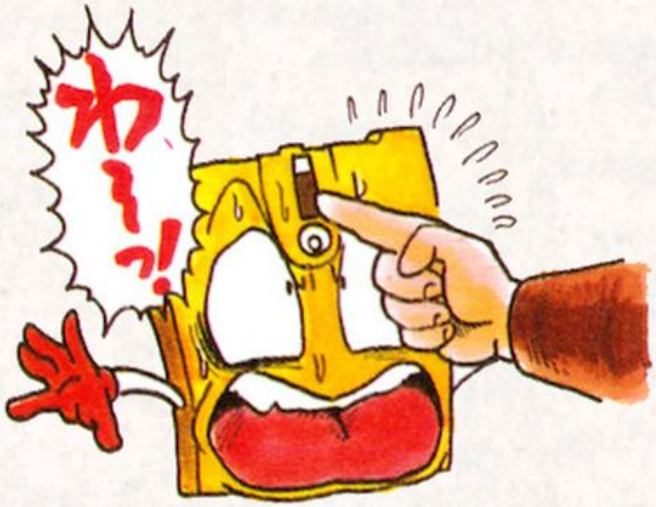
●これだけは守ろう



ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ！

ディスクカードは大切に取り扱おう

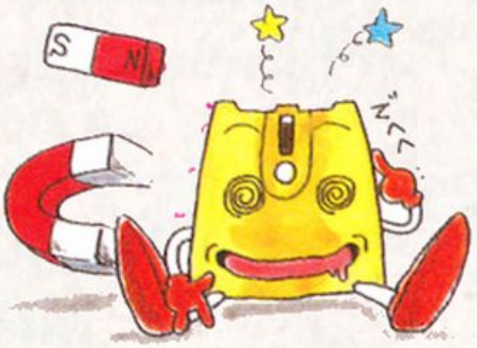
●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！　それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。



●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場場に保管しよう。

●ホコリはディスクカードの大敵なのだ。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしてね。



●踏んづけたり、跳ったりするのはもってのほか。大切に扱うようにしてね。

ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！

●ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20〜40の主な原因
- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ディスクカードの信号が消えている。
- ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……最寄りの任天堂へご相談ください。

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

ビッグ チャレンジ!

GUN FIGHTER

ガンファイター™

1989年3月28日初版 ©1989 JALECO LTD.

JFD-GNF
No.09

発行 株式会社ジャレコ

〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7
TEL.03-708-4820(代表)
サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9
TEL.03-420-2271(代表)
ジャレコテレホンサービス-東京(03)708-4871・大阪(06)203-0270

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

禁無断転載

JALECO

JFD-GNF

T4907859104100